

Retten Spiele die Musikindustrie?

Beigesteuert von Carsten Gonska
Friday, 11. July 2008

Schonmal iTunes- und RockBand-Verkaufszahlen verglichen? Nein? Dann wird es aber höchste Zeit.

In Zeiten in denen Musik immer mehr illegal heruntergeladen wird hat die Musikindustrie immer höhere Gewinnverluste. Doch wie lässt sich das ändern? Z.B. mit Veröffentlichung für das Xboxspiel Rockband. Die amerikanische Rockband Motley Crue hat es einmal getestet. Sie haben die Veröffentlichung ihres neuen Albums um ein paar Wochen nach hinten verschoben und den Eröffnungssong zum Download bei iTunes und RockBand angeboten. Auf Rockband wurde der Song 47.000 mal heruntergeladen und auf iTunes nur 10.000 mal. Viele Musikfirmen die Rockbands unter Vertrag haben, haben nun eine andere Verkaufsstrategie. Sie veröffentlichen viele Songs nun früher über solche Konsolentitel. Sicher findest du auch einige wenn du den Musikstore eines solchen Spieles durchsuchst auch eines.